



Slutspel Lilla DM



21 september 2024

Skogshallen - Överkalix/Snells Arena - Pajala



Deltagande lag Grupp A

Spelplats: Skogshallen - Överkalix
 IF Boden Hockey (HockeyTvåan)
 StiL Hockey (HockeyTrean)
 Sunderby SK (HockeyTvåan)
 Överkalix IF (HockeyTvåan)

Deltagande lag Grupp B

Spelplats: Snells Arena - Pajala
 Kiruna AIF (HockeyTvåan)
 Pajala HC (HockeyTrean)
 Malmbergets AIF (HockeyTrean)
 Rosvik IK (HockeyTvåan)

Lördag 21 september 2024

Grupp A/Skogshallen - Överkalix

Omg	Match	Tid	Hemmalag	Bortalag	Matchnr	Resultat matchstart
1	1	10.00	Överkalix IF	- StiL Hockey	11211001	0 - 2
1	2	11.45	Sunderby SK	- IF Boden Hockey	11211002	0 - 0
2	3	14.00	StiL Hockey	- Sunderby SK	11211003	2 - 0
2	4	15.45	IF Boden Hockey	- Överkalix IF	11211004	0 - 0
3	5	18.00	StiL Hockey	- IF Boden Hockey	11211005	2 - 0
3	6	19.45	Överkalix IF	- Sunderby SK	11211006	0 - 0

Grupp B/Snells Arena - Pajala

Omg	Match	Tid	Hemmalag	Bortalag	Matchnr	Resultat
1	1	10.00	Pajala HC	- Malmbergets AIF	11212001	0 - 0
1	2	11.45	Rosvik IK	- Kiruna AIF	11212002	0 - 0
2	3	14.00	Malmbergets AIF	- Rosvik IK	11212003	2 - 0
2	4	15.45	Kiruna AIF	- Pajala HC	11212004	0 - 2
3	5	18.00	Malmbergets AIF	- Kiruna AIF	11212005	2 - 0
3	6	19.45	Pajala HC	- Rosvik IK	11212006	2 - 0

Finalspel (Spelas vid ett datum som bestäms senare)

Final	Segrare Grupp A/B	-	Segrare Grupp A/B	11213001
-------	-------------------	---	-------------------	----------

Tävlingsbestämmelser

Gruppspelet spelas som en enkelserie enligt SIF:s TB § 5:7.

Matchtid finalen är 3 x 20 min med OT (5 min) + GWS (3)

Matchtid gruppspelet är 2 x 20 min med OT (5 min) + GWS (3).

Bonusmål 3 mål per serienivå tillämpas i finalen

Bonusmål 2 mål per serienivå tillämpas i gruppspelet

Segrarna från respektive grupp spelar final. Högst rankat lag är hemmalag. Ranking av lag görs utifrån Gruppspelet.

Rankingkvot (2 decimaler) tas fram genom: 1. antal erhållna poäng dividerat med antal matcher,

2. målskillnad, 3. antal gjorda mål i serien. Vinnaren av finalen är Lilla DM-mästare.

Resultatrapportering

Matcherna rapporteras online via TSM Ovr light. Bonusmål införes i Ovr sedan match startat (efter 1 resp. 2 sekunder).